

# Corso Drupal

**Author** nois3lab

*Versione 1.0 del 3. mar. 2010*

**CONFIDENZIALE<sup>1</sup>**

---

<sup>1</sup> Il contenuto del presente documento è di proprietà intellettuale di nois3lab. Alla ricezione del presente documento, il Soggetto/i Soggetti beneficiari si impegnano a non divulgare il contenuto dello stesso per fini commerciali e a rendere in ogni caso partecipe nois3lab della eventuale necessità di divulgazione del documento intero o parti dello stesso.



## Index

Corso Drupal.....	1
CONFIDENZIALE.....	1
Progetto di corso di studi sul CMS open-source Drupal.....	3
Argomenti del corso.....	3
Requisiti per l'accesso.....	5
Durata del corso.....	5
Dettaglio del corso.....	5
Lezione n.1.....	5
Un'introduzione.....	5
Web 2.0 e Content Management System - CMS.....	5
Drupal - il primo assaggio.....	5
Il core.....	6
L'amministrazione.....	6
Drupal - un passo oltre.....	6
I plugin, una prima presentazione.....	6
Basic theming.....	7
Lezione n.2.....	7
Drupal - Costruire e presentare contenuti complessi.....	7
CCK - content construction kit.....	7
Views.....	7
Arguments.....	8
Webform.....	8
WYSIWYG.....	8
PATHAUTO.....	8
SEO search engine optimization.....	8
Advanced theming.....	9
CONTACTS.....	10



# Progetto di corso di studi sul CMS open-source Drupal

## Argomenti del corso

Il corso mira a fornire conoscenze di livello intermedio rispetto all'uso, la configurazione e la customizzazione del CMS Drupal nella versione 6x, software atto alla creazione di applicativi web con particolare riferimento a siti e portali dinamici i cui contenuti siano generati e pubblicati da utenti amministratori o direttamente dai visitatori come avviene nei siti di social networking, nei blog, nei forum.

Il corso mira ad affrontare le diverse fasi dello sviluppo di un sito web utilizzando Drupal fino al suo completamento, compresa l'ottimizzazione dello stesso per i motori di ricerca, la razionalizzazione dell'uso di risorse e velocizzazione del caricamento delle pagine web.

Dato il livello intermedio del corso non si presenteranno aspetti preliminari riguardo l'installazione di Drupal, la configurazione di Apache e Php ma si presenterà comunque un'introduzione che consenta di contestualizzare Drupal ed i software CMS in generale nelle logiche di sviluppo e trasformazione del web contemporaneo.

La prima lezione introdurrà dei concetti base riguardo Drupal, come supporto verrà utilizzata una *clean installation* del software attraverso cui presentare le sue caratteristiche, familiarizzare con la sua logica, apprendere l'uso del backend di amministrazione. Si presenterà poi, in questa prima fase solo per introdurre dei concetti chiave, il sistema di *theming* di Drupal, la possibilità di attivare diversi temi attraverso l'interfaccia di amministrazione e di differenziare l'aspetto del front-end dal back-end del software.

Successivamente, nella seconda metà della prima lezione, si inizierà il lavoro su Drupal, attraverso l'installazione, l'attivazione e la configurazione di alcuni moduli, ovvero di



alcuni plugin scelti sulla base della loro rilevanza in merito alla realizzazione di ogni progetto web attraverso Drupal.

In una prima fase questi plugin verranno presentati per le funzionalità che mettono a disposizione e per l'interfaccia attraverso cui sono configurabili; forniti questi elementi di base sarà possibile, nella successiva lezione, presentare ai partecipanti alcuni esempi di progetti reali.

L'ultima parte di questa prima lezione verrà utilizzata per presentare i concetti e gli strumenti basilari per il *theming* di Drupal, questo modulo è propedeutico alla più approfondita analisi delle possibilità di customizzazione del codice Html nella seconda giornata di corso.

Nella seconda giornata di lezione si affronterà infatti uno dei passaggi più delicati della realizzazione di un applicativo web attraverso Drupal: la progettazione.

Gli elementi di conoscenza forniti nella prima lezione consentiranno di seguire le diverse fasi di progettazione attraverso alcuni esempio.

Si discuterà l'implementazione attraverso la costruzione delle tipologie di contenuto, la definizione di vocabolari e termini per generare *categorie*, la configurazione dei diversi componenti che consentiranno di rispettare l'organizzazione dei contenuti.

Si affronterà poi contesto la generazione di form da sottoporre agli utenti di un sito, la logica degli *alias* in Drupal, la costruzione di percorsi razionali di navigazione e si affronterà un modulo specifico di configurazione della *search engine optimization*.

Si accennerà poi brevemente a due macro-funzionalità, il multilanguage e l'e-commerce.

La seconda metà della lezione si incentrerà invece sull'implementazione di un interfaccia grafica e di un layout grafico con Drupal. Il presupposto di questo è la conoscenza del sistema di *theming* di questo software di cui verranno presentate alcune funzionalità avanzate che consentano la più esaustiva customizzazione del CMS affinché si possa interamente controllare il layout grafico e la realizzazione di interfacce.



## Requisiti per l'accesso

Dato il livello intermedio del corso si presuppone una conoscenza base dell'installazione del software Drupal e dei linguaggi Xhtml, Css, Javascript e Php.

## Durata del corso

Il corso avrà una durata totale di 9 ore, divise in due lezioni da quattro ore e mezza ciascuna.

## Dettaglio del corso

### Lezione n.1

#### Un'introduzione

#### Web 2.0 e Content Management System - CMS

- Dalle pagine .html ai software, il web dinamico
- I social networks, le comunità online
- User generated content
- Le API come strumento di interoperabilità
- Lo sviluppo diffuso ed aperto, l'open-source
- I linguaggi- php, javascript, xhtml, css

#### Drupal - il primo assaggio

- \* Lamp - Linux/Apache/mysql/php
- \* Il core
- \* I moduli
- \* I temi



\* Le versioni

## **Il core**

\* Nodi e commenti

\* Utenti

\* Tassonomie

\* I blocchi

\* Il sistema

## **L'amministrazione**

\* Ruoli utente

\* I permessi

\* L'aggiornamento e l'installazione dei moduli

\* Update.php

\* Il tema di amministrazione

\* Cron

\* Le clean urls

\* I tipi di contenuto

## **Drupal - un passo oltre**

### **I plugin, una prima presentazione**

- CCK
- Views
- Token
- Pathauto
- Imagecache



- Tagadelic
- Webform

## Basic theming

- \* Theme engines
- \* Themes e subthemes
- \* Le regioni
- \* I templates principali
- \* \$node→content
- \* Teaser e full node
- \* I css

## Lezione n.2

### Drupal - Costruire e presentare contenuti complessi

#### CCK - content construction kit

- \* Gestione avanzata delle immagini
- \* Contenuti audio/video
- \* Node reference e user reference

#### Views

- \* I display
- \* Node o fields
- \* Gli styles di una view
- \* I filtri
- \* Relationships



- \* Header e footer
- \* Exposed filters
- \* Ajax
- \* Embed di una view
- \* Tanti moduli, tante tipologie
- \* I mille plugin per views

### **Arguments**

- Una view dinamica
- Validazione dell'argument
- Comportamento in assenza dell'argument

### **Webform**

- \* I form per tutti
- \* Form di contatto custom

### **WYSIWYG**

- \* Tanti editor rich text\* Più funzioni, più rischi

### **PATHAUTO**

- \* Ovvero come creare una struttura razionale
- \* pathauto e taxonomy, quasi tutto ciò che serve
- \* L'uso dei token per creare percorsi annidati dinamicamente

### **SEO search engine optimization**

- \* Page titles
- \* Nodewords



- \* Metatags dinamiche
- \* Inserimento manuale

## Advanced theming

- Prendere interamente il controllo del contenuto
- Template di nodi, pagine e blocchi
- Theming di views2
- Preprocess functions
- Override di funzioni di theming



# CONTACTS



P.IVA e COD.FISC. 09393841003  
via Mario Cingolani 18, 00155 Roma  
via Scorticabove 77, 00156 Roma

info@nois3lab.it  
tel. +390695557019 | fax. +390697253982

## Carlo Frinolli Puzzilli (creative director)

carlo@nois3lab.it  
+39347.31.12.050

## Davide Ferrante (web dev director)

davide@nois3lab.it  
+39333.52.62.918

## Imke Bähr (project manager)

imke@nois3lab.it  
+39347.32.44.910

## Luca Celeghin (head of press office)

luca@nois3lab.it  
+39339.41.95.895

